

Raccolta di sequenze traducibili in equazioni di primo grado Translate word problems into a Linear Equations

- 1.** Prendi un numero x moltipicalo per tre, aggiungi 2, raddoppia il tutto e uguaglia a 16.
- 2.** Prendi un numero x , moltipicalo per cinquanta, aggiungi duecento al prodotto, dividi tutto per quattro e troverai come risultato centoventicinque.
- 3.** Prendi un numero x , aggiungi la sua metà, uguaglia questa scrittura a questa nuova sequenza: prendi l'opposto di x , dividilo per tre e aggiungi undici.
- 4.** Prendi un numero x , moltipicalo per due, sottrai dal prodotto il numero sette, aggiungi il numero incognito x e avrai come risultato cinque.
- 5.** Prendi un numero x , quadruplicalo e dividilo per tre, toglì la quarta parte di x , toglì x e toglì cinque. Otterrai in questo modo come risultato zero.
- 6.** Uguaglia le due scritture seguenti. Prendi un numero x , toglì un mezzo, raddoppia il tutto. Prendi x , dimezzalo, sottrai due e triplica il tutto.
- 7.** Prendi un numero x e triplicalo, toglì l'opposto di cinque, dividi tutto per cinque e aggiungi cinque e trovi x .
- 8.** Prendi un numero x e quadruplicalo, toglì l'opposto di meno cinque, dividi tutto per due e uguaglia il tutto ad x .
- 9.** Uguaglia le due scritture seguenti. Prendi un numero x , aggiungi due e triplica il tutto. Prendi x , moltipicalo per sei e toglì x .
- 10.** Prendi un numero x e raddoppialo, dividi tutto per tre e toglì cinque e uguaglia alla quarta parte di x .
- 11.** Prendi un numero x , aggiungi due, dividi tutto per tre e aggiungi quattro e uguaglia a x .
- 12.** Prendi un numero x , quadruplicalo, aggiungi undici, dividi tutto per nove e aggiungi nove e trovi il triplo di x .
- 13.** Prendi un numero x , aggiungi uno, raddoppia il tutto, considera l'opposto, toglì x , aggiungi cinque e trovi l'opposto del doppio di x .
- 14.** Prendi il successivo di un numero x , raddoppia il suo opposto, toglì x e trovi l'opposto del doppio di x diminuito di cinque.
- 15.** Prendi il numero precedente di un numero x e raddoppia tale numero; toglì, quindi, il doppio di 3 diminuito di x e otterrai zero.